CREATIVE

Sound BLASTER EVO ZxR

Benutzerhandbuch

Modell-Nr.: GH0250

BC

Herzlichen Glückwunsch!

Vielen Dank, dass Sie sich für das Sound Blaster EVO ZxR Entertainment-Headset entschieden haben.

Das EVO ZxR ist ein Headset mit modernster Klangverarbeitung für unterwegs! Mit dem integrierten SB-Axx1-Chip erfüllt der EVO ZxR den Bedarf mobiler Verbraucher für eine nachträgliche Verbesserung komprimierter Audiodaten aus Online-Quellen.

Besonders wichtig: die Wireless-Funktion. Durch das Verfahren der NFC-Kopplung wird die Kopplung Ihres Smart-Gerätes mit dem EVO ZxR über *Bluetooth* zum Kinderspiel. Letztlich gewährt Ihnen das Zweifach-Mikrofonarray mit Beamforming kristallklare Kommunikation in jeder Umgebung.

Das EVO ZxR enthält auch ANC (Aktive Geräuschunterdrückung), eine beispielsweise im Flugzeug hilfreiche Funktion, mit der das Geräusch des Triebwerks ausgeblendet wird, damit Sie Musik und Filme mit ungetrübten Hörgenuss nutzen können. Die TalkThrough-Funktion ermöglicht Ihnen Unterhaltungen, ohne das Headset abzunehmen.

Paketinhalt

Zum Lieferumfang des Sound Blaster EVO ZxR gehören folgende Artikel:

- Sound Blaster EVO ZxR
- Micro-USB-auf-USB-Kabel – Länge: 1,8m
- 4-poliges Analogkabel – Länge: 1,2 m
- Kabellänge: 1,2 m mit Splitter-Kabel 0,6 m
- USB-Netzteil mit Steckern
- Flugzeugadapter
- Reise-Etui
- Quick Start-Broschüre

Mindestsystemanforderungen

- Intel Core™2 Duo-Prozessor mit 2,2 GHz, AMD Athlon 64x2 Dual Core oder gleichwertiger Prozessor
- Microsoft® Windows® 8 64-Bit oder 32-Bit, Windows 7 64-Bit oder 32-Bit, Windows Vista 64-Bit oder 32-Bit; Macintosh OS X 10.5.8 und höher
- 1 GB RAM
- Aktiver USB-2.0/3.0-Anschluss

Für Sound Blaster Central

- iOS Version 5.0 und höher
- Android Version 2.2 und höher

Hinweis:

Aufgrund von Softwareänderungen ändert sich die empfohlene Systemausstattung für Software und Anwendungen möglicherweise in Zukunft.

Weitere Hilfe

Aktuelle Nachrichten und Produktinformationen zu Sound Blaster finden Sie unter www.soundblaster.com. Außerdem finden Sie auf der Website Informationen zu Einkauf, technischer Unterstützung und den neuesten Software-Updates.

Als Alternative empfehlen wir das Installieren der mobilen App „Sound Blaster Central". Weitere Informationen zu Sound Blaster und Ihrem Produkt finden Sie auf der Seite „Ressourcen".

Verwenden von Creative Software AutoUpdate

Das Auffinden, Herunterladen und Installieren von Creative-Produkten ist durch das neue web-basierte Creative Software AutoUpdate-System noch einfacher und schneller geworden.

Wenn Sie über das Internet eine Verbindung mit Creative Software AutoUpdate herstellen, wird von der Website Ihre Computerkonfiguration analysiert, um das verwendete Betriebssystem, die Sprache und die mit Ihrem System verbundenen Creative-Produkte festzustellen.

Nach Abschluss der Analyse erhalten Sie eine Liste relevanter Software-Aktualisierungen, in der nur die angeschlossenen Produkte berücksichtigt werden. Die entsprechenden Dateien können dann abgerufen und installiert werden.

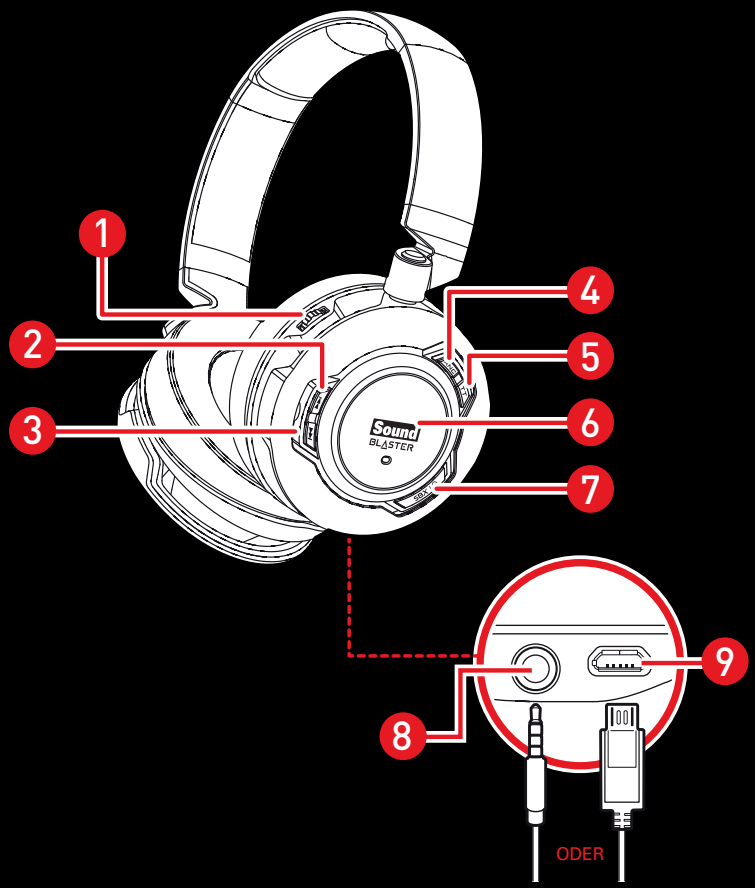
Weitere Informationen zu Creative Software AutoUpdate finden Sie unter www.soundblaster.com/support.

Hinweis:

Bei der erstmaligen Nutzung von Creative Software AutoUpdate werden Sie u. U. aufgefordert, das Herunterladen einer für die Systemanalyse erforderlichen Browserkomponente zu autorisieren. Achten Sie darauf, dass der Inhalt von Creative Labs, Inc. signiert ist, und klicken Sie dann auf **Ja**.

Achten Sie darauf, dass Ihre Creative-Produkte auf demselben Computer installiert sind, auf dem auch Creative Software AutoUpdate ausgeführt wird.

Übersicht

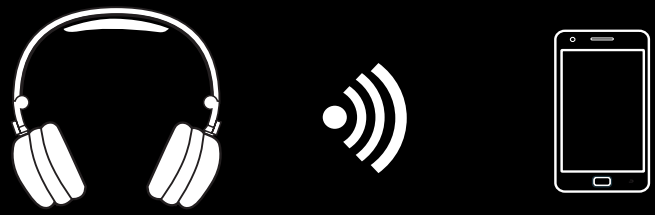


1 - Lautstärkeregelung
2 - Taste „Nächster Titel" / „Vorwärts"
3 - Taste „Vorheriger Titel" / „Zurück"
4 - Taste „Aktive Geräuschunterdrückung"
5 - Taste „TalkThrough"
6 - Multifunktionstaste / NFC Bereich
7 - Ein-/Aus& SBX-Taste*
8 - 4-polige Analogbuchse
9 - MicroUSB-Anschluss

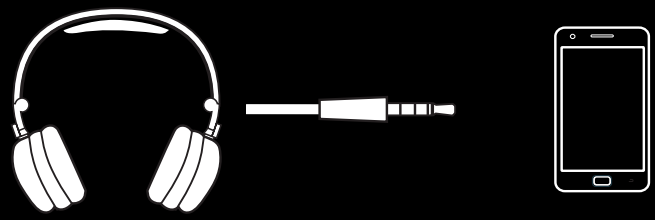
* Taste gedrückt halten: Headset ein/ausschalten.
Beim Abspielen von Musik/Filmen: SBX Pro Studio aktivieren/deaktivieren
Beim Telefonieren: CrystalVoice™ inNoiseReduction aktivieren/deaktivieren.

Flexible Anschlussoptionen

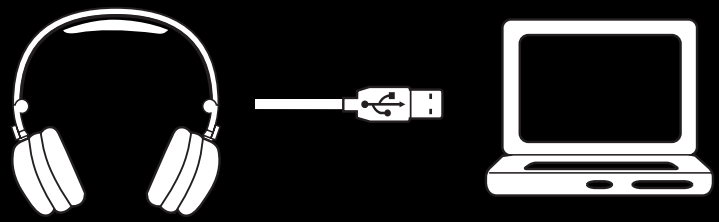
Verbindung mit Ihrem Smartgerät über *Bluetooth*



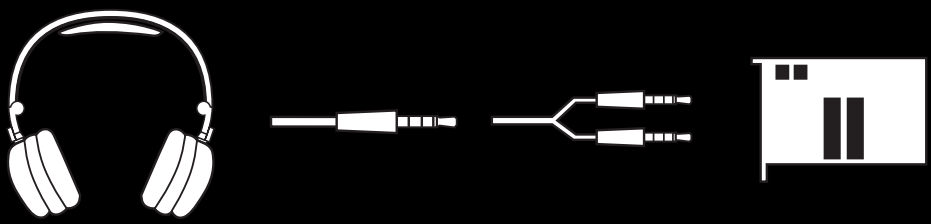
4-poliges Analogkabel zu Ihren Smart-Geräten



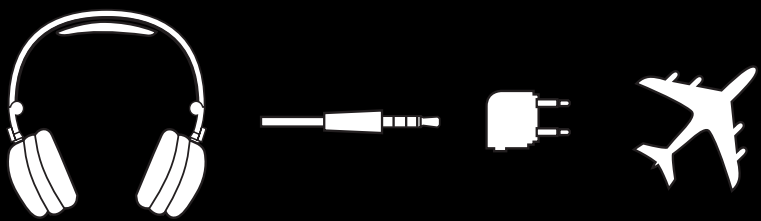
USB -Kabel zu Ihrem PC/Mac



Splitter-Kabel zur Audiokarte



Flugzeugadapter zum Board-Unterhaltungssystem



Benutzung Ihres Sound Blaster EVO ZxR

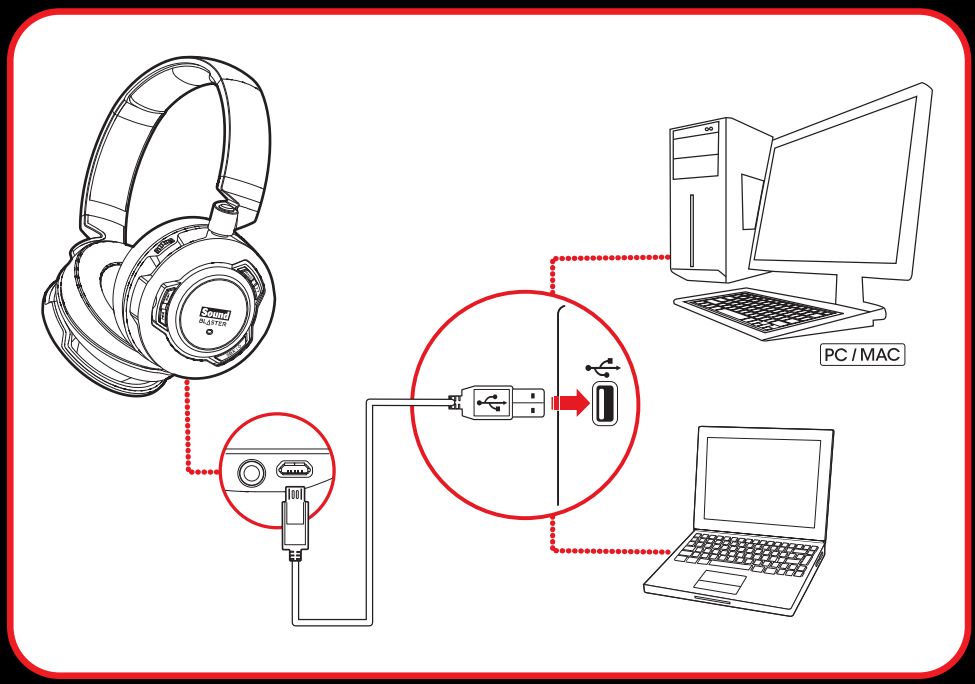
Ihr Headset lässt sich in vier einfachen Schritten einrichten:

1. Headset aufladen
2. Mobile App/Software installieren
3. Headset mit Ihren NFC / *Bluetooth* Geräten koppeln **ODER**
4. Headset über USB-Kabel / Analogkabel anschließen

Schritt 1: Headset aufladen

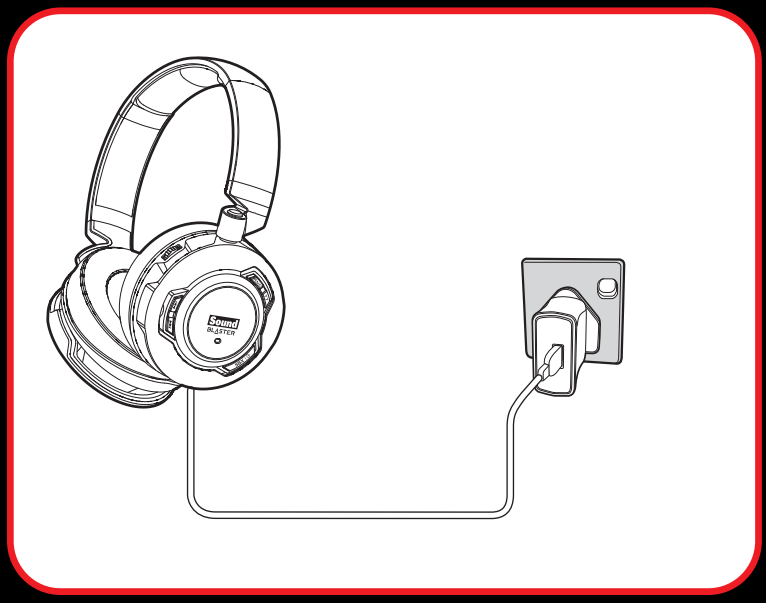
Wir empfehlen, das Headset etwa 8 Stunden lang aufzuladen, bevor Sie es erstmalig verwenden. Schließen Sie das Headset mithilfe des MicroUSB-auf-USB-Kabels an einen Computer an oder betreiben Sie es über ein Netzteil. Beim Ladevorgang blinkt die LED oder leuchtet rot.

Anschluss an einen Computer



ODER

Anschluss an ein Netzteil

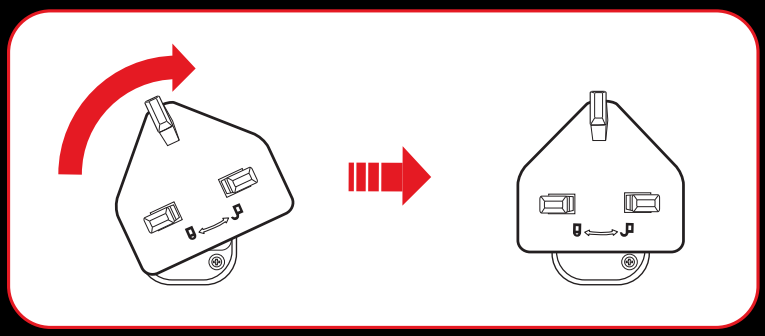


Hinweis:

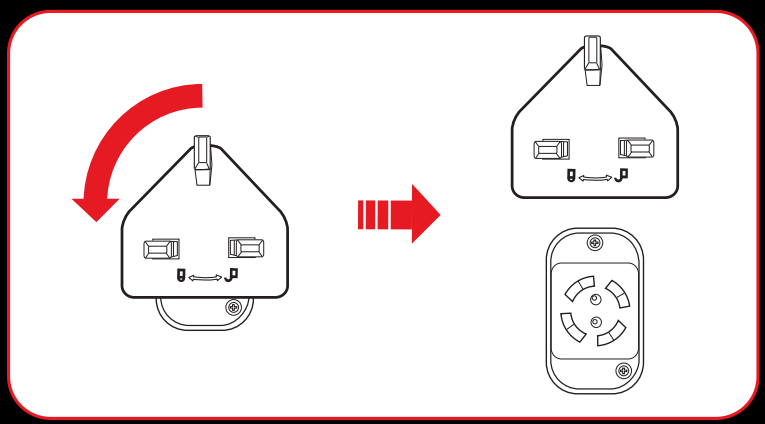
Ladezeit: bis zu 5 Stunden

Bestücken des Netzteils und Entfernen der wechselbaren Stecker

(A) Vorsichtig im Uhrzeigersinn bis zum Einrasten drehen.



(B) Gegen den Uhrzeigersinn drehen und Steckerkopf abziehen.



Benutzung des Headsets während des Ladevorgangs

Während der darauffolgenden Ladevorgänge können Sie Ihr Headset gleichzeitig benutzen. Die LED blinkt oder leuchtet beim Ladevorgang rot und kehrt bei vollem Ladezustand zum letzten Zustand zurück.

Der Ladezustand der Batterie lässt sich auch über die Batterieanzeige am oberen rechten Rand der Sound Blaster EVO Systemsteuerung prüfen. Details zum Einsatz dieser Software finden Sie unter **Benutzung der Software**.

Hinweis:

Der Warnton bei niedrigem Batteriestand ertönt etwa 15 Minuten vor der vollständigen Abschaltung des Headsets.

Schritt 2: Mobile App/Software installieren

Mobile App „Sound Blaster Central"

Sound Blaster EVO ZxR wird mit einer erstaunlichen App geliefert: mit Sound Blaster Central für iOS und Android OS passen Sie die Audioumgebung Ihren Wünschen an und haben alle Steuermöglichkeiten im Griff. Sound Blaster Central steht als Download im Apple App Store oder dem Google Play Store zur Verfügung.

Sound Blaster EVO Systemsteuerung

Ihr Headset ist jetzt betriebsbereit. Allerdings können Sie Klang und Sprachklarheit mit einem optionalen Software-Paket weiterhin verbessern, das Sie für PC oder Mac herunterladen und installieren können. Wir empfehlen Ihnen, diese Software herunterzuladen, um die Funktionen des Headsets vollständig zu nutzen.

Hinweis:

Achten Sie darauf, dass das Headset eingeschaltet und mit dem Computer verbunden ist, bevor Sie die Software herunterladen und installieren.

Für Windows

1. Öffnen Sie in einem Standard-Webbrowser die Seite www.soundblaster.com/QSL/EVOZxR/ und suchen Sie dort nach dem Downloadpaket für Windows Ihres Produkts.
2. Laden Sie dieses Paket auf Ihre Festplatte herunter.
3. Suchen Sie das heruntergeladene Paket und starten Sie es.
4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Installationsvorgang abzuschließen.
5. Starten Sie den Computer bei einer entsprechenden Aufforderung neu.
6. Starten Sie die Anwendung durch Klicken auf **Start > Programme oder Alle Programme > Creative > Sound Blaster EVO > Sound Blaster EVO Systemsteuerung**.

Für Mac

1. Öffnen Sie in einem Webbrowser die Seite www.soundblaster.com/QSL/EVOZxR/ und suchen Sie dort nach dem Downloadpaket für Mac OS Ihres Produkts.
2. Laden Sie dieses Paket auf Ihre Festplatte herunter.
3. Doppelklicken Sie auf die heruntergeladene Datei, um sie zu entpacken.
4. Doppelklicken Sie auf die entpackte DMG-Datei.
5. Doppelklicken Sie auf das Symbol **Installieren** und befolgen Sie die nachfolgenden Anweisungen am Bildschirm, um die Installation abzuschließen.
6. Starten Sie die **Sound Blaster EVO Systemsteuerung** im Ordner **Anwendungen > Creative > Sound Blaster EVO**.

Weitere Einzelheiten zu dieser Software und ihren Funktionen finden Sie unter **Benutzen der Software**.

Schritt 3: Headset mit Ihren NFC / *Bluetooth* Geräten koppeln

NFC Kopplung

Bringen Sie das NFC-fähige Gerät in die Nähe (20 mm) des NFC-Bereichs / der **Multifunktionstaste**. Die LED leuchtet für etwa 3 Sekunden blau und ein Dreiklang signalisiert die erfolgte Kopplung. Sie können jetzt über das Gerät Musik abspielen und hervorragend realistischen Klang sowie mit Sound Blaster Central atemberaubende 3D-Surround-Effekte erleben.

Sollten Sie die Kopplung der Geräte aufheben wollen, berühren Sie das Headset einfach erneut mit dem NFC-Gerät.

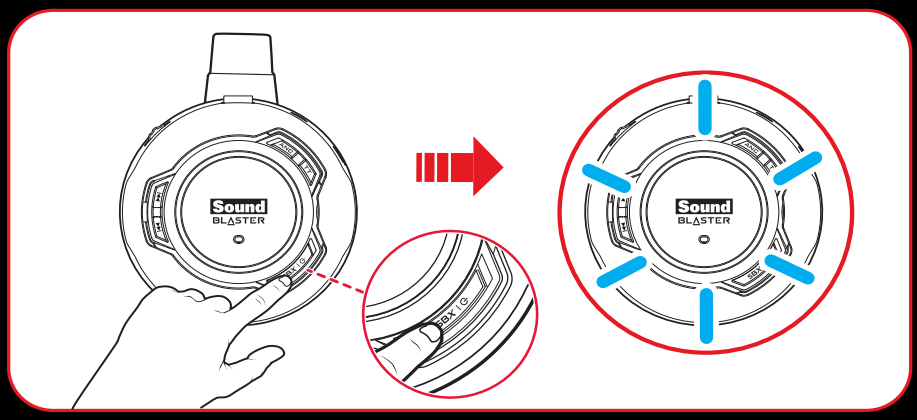
Hinweis:

Das Headset ist betriebsbereit, wenn das Gerät anzeigt: „SB EVO ZxR wurde verbunden".

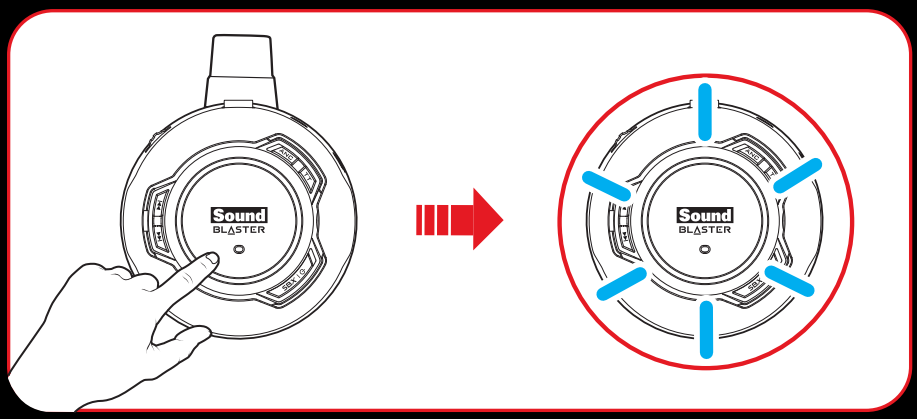
Manuelle Kopplung

Schritt (i) Aktivieren Sie den Kopplungsmodus am Headset.

Schalten Sie das Headset ein. Wenn das Headset bisher nicht mit anderen Geräten gekoppelt wurde, wird es in einen *Bluetooth*-Modus versetzt, in dem es für andere Geräte sichtbar ist. Andernfalls wird es automatisch mit den bisher gekoppelten Geräten verbunden.



Der *Bluetooth*-Modus, in dem das Gerät für andere Geräte sichtbar ist, bleibt für 60 Sekunden nach dem Einschalten des Headsets aktiv. Um *Bluetooth* erneut zu aktivieren, drücken Sie erneut 5 Sekunden lang die **Multifunktionstaste**. Die LED blinkt für etwa 60 Sekunden langsam blau, während auf eine Verbindung gewartet wird.



Schritt (ii) Aktivieren des Kopplungsmodus am Gerät

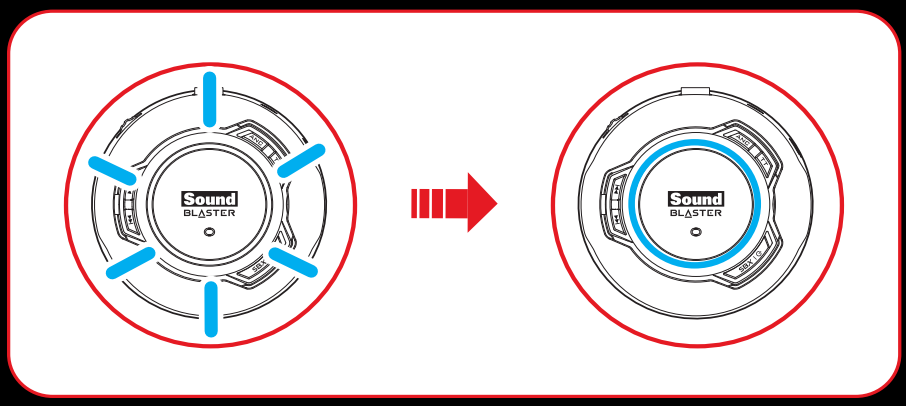
Aktivieren Sie *Bluetooth* auf Ihrem Smart-Gerät. Wählen Sie aus der Liste erkannter *Bluetooth* Geräte den Eintrag „SB EVO ZxR".

Hinweis:

Die *Bluetooth*-Kopplung zwischen Geräten kann vom jeweiligen Modell abhängen. Schlagen Sie in der Anleitung Ihres Gerätes nach, wie Sie die Geräte koppeln.

Schritt (iii): Kopplungsvorgang

Wenn das Headset mit dem *Bluetooth* Gerät gekoppelt wurde, leuchtet die LED 3 Sekunden lang blau und ein
Dreiklang ertönt, um die erfolgte Kopplung zu signalisieren, bevor der vorherige (Standard-) Zustand wieder hergestellt wird.



Koppeln mehrerer Geräte

Das EVO ZxR kann mit bis zu zwei Geräten gleichzeitig gekoppelt werden! Wiederholen Sie zur Kopplung des zweiten Gerätes die Schritte (i) bis (iii) unter **Manuelle Kopplung**.

Falls der Benutzer das Headset mit einem dritten Smart-Gerät koppeln möchte, muss eines oder beide der aktuell gekoppelten Geräte zuvor entkoppelt werden.

Hinweis:

Nur jeweils ein Gerät kann Musik übertragen.

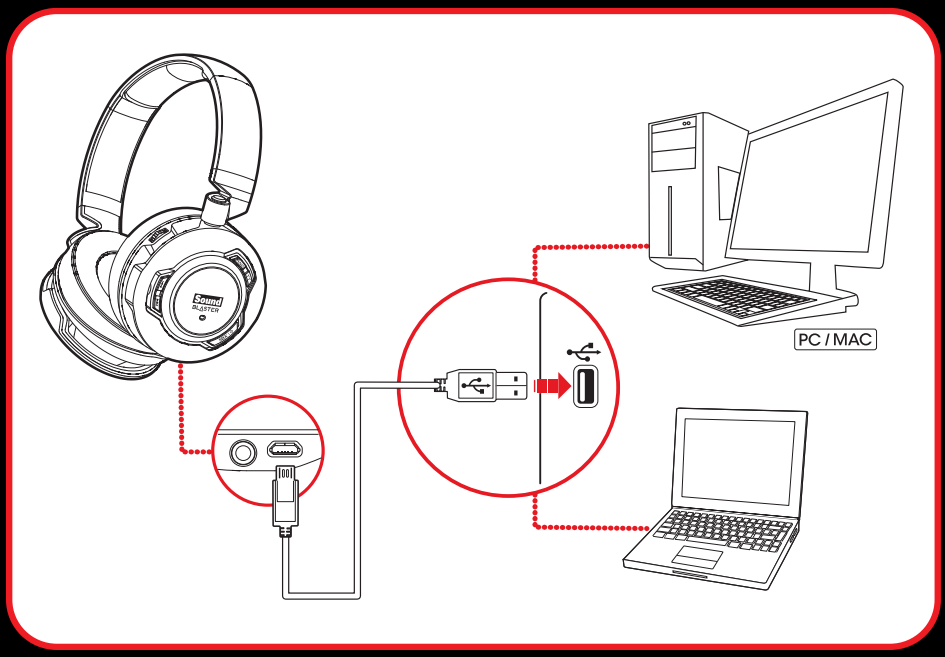
Bei einem ankommenden Telefongespräch hat der Anruf Vorrang vor der Musikwiedergabe – die Musik wird ausgeblendet und der Klingelton wird hörbar.

Schritt 4: Headset über USB-Kabel / Analogkabel anschließen

A. Anschluss über USB-Kabel (Digitalmodus)

(i) Anschluss an einen Computer

Schließen Sie Ihr Headset mithilfe des MicroUSB-auf-USB-Kabels an einen Computer an. Die LED leuchtet rot, sobald das Headset richtig angeschlossen wurde. Erleben Sie die Kraft von Sound Blaster beim Spielen und Telefonieren, auf PC und Mac.



Hinweis:

Die Anpassung der Profileinstellungen über die Sound Blaster EVO Systemsteuerung ist nur im USB-Digitalmodus verfügbar. Einzelheiten hierzu finden Sie unter **Benutzung der Software**.

Einrichten des Standard-Audiogerätes (NUR Mac OS)

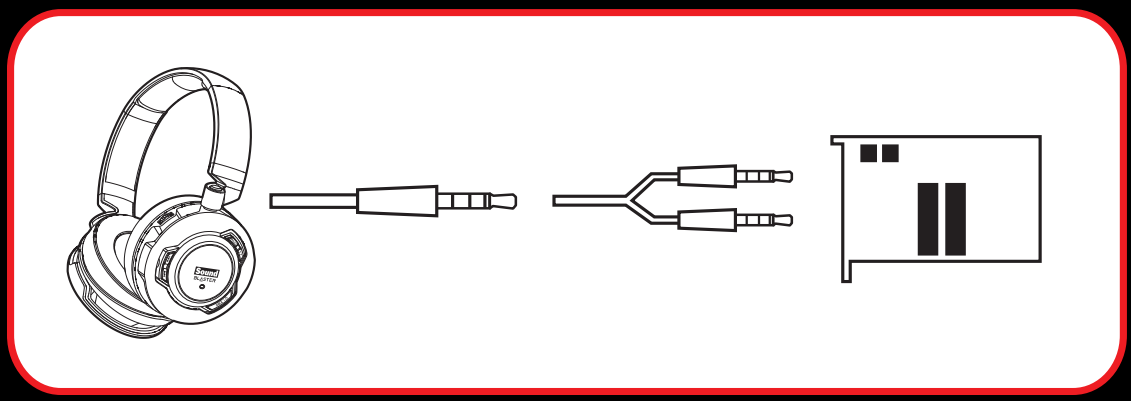
1. Wechseln Sie zu **Systemeinstellungen** und klicken Sie auf **Sound**.
2. Wählen Sie **Sound Blaster EVO ZxR** sowohl auf der Registerkarte **Ausgang** als auch auf der Registerkarte **Eingang**.

B. Anschluss über 4-poliges Analogkabel (Analogmodus)

Schalten Sie Ihr Headset beim Anschluss über Analogkabel ein, um die Tasten zu aktivieren und erweiterte Klangverarbeitung genießen zu können.

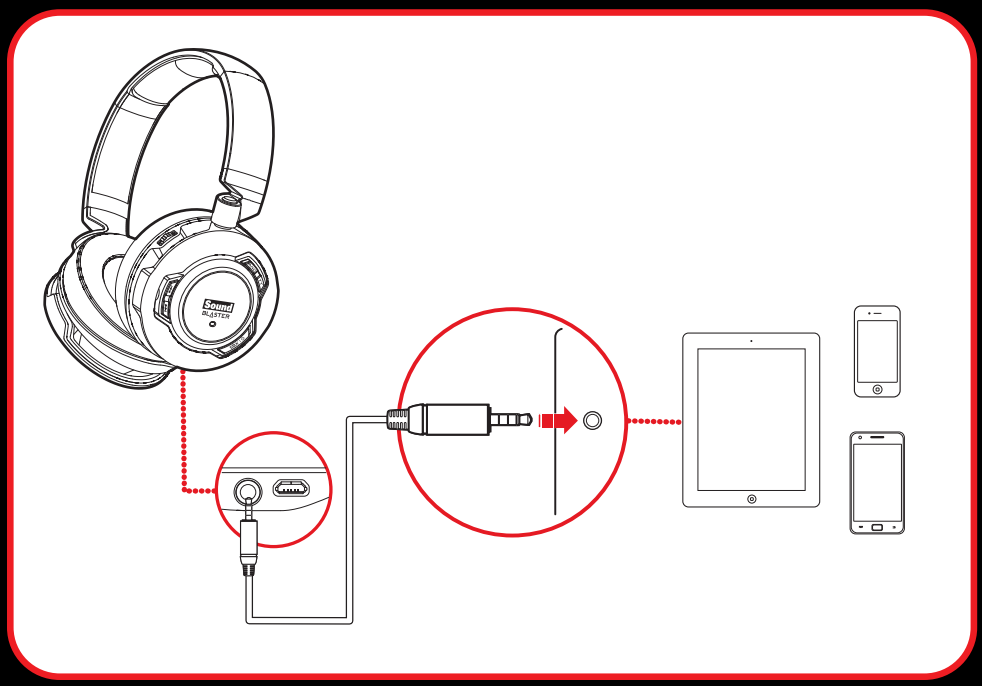
(i) Anschluss an einen Computer

Um Ihr Headset an eine Soundkarte Ihres Computers anzuschließen, verbinden Sie einfach das 4-polige Analogkabel mithilfe des Splitter-Kabels.



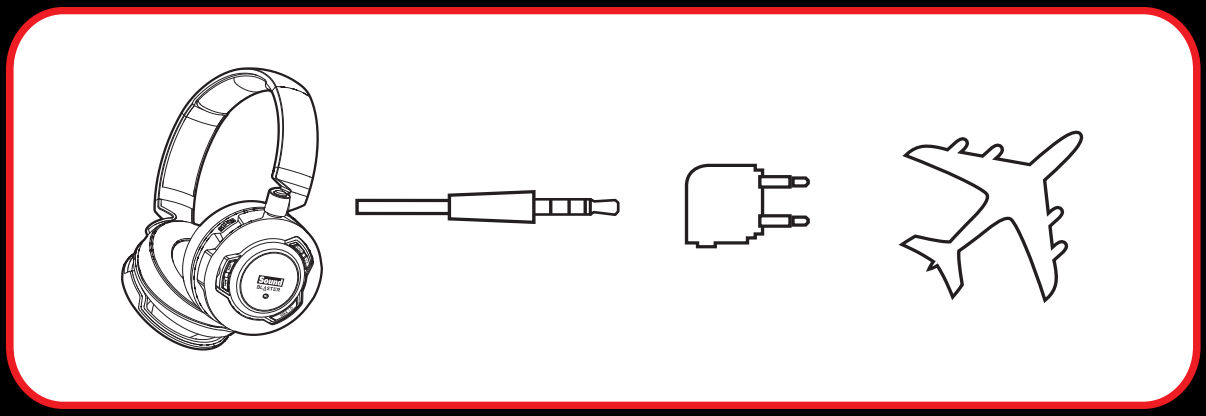
(ii) Anschluss an ein Mobilgerät

Wenn Ihr Headset keinen Strom mehr hat, schließen Sie es einfach über das 4-polige Analogkabel an ein mobiles Gerät an. Genießen Sie die Kraft des Sound Blaster EVO ZxR Entertainment-Headsets auch unterwegs mit mobilen Smart-Geräten wie iPhones, Android-Telefonen und Tablets.



(iii) Anschluss an ein Board-Unterhaltungssystem

Genießen Sie die Kraft des Sound Blaster EVO ZxR Entertainment-Headsets während Ihrer Flugreisen auch am Board-Unterhaltungssystem. Schließen Sie das Headset mithilfe der 4-poligen Analogbuchse über den Flugzeugadapter an das Board-Unterhaltungssystem an.



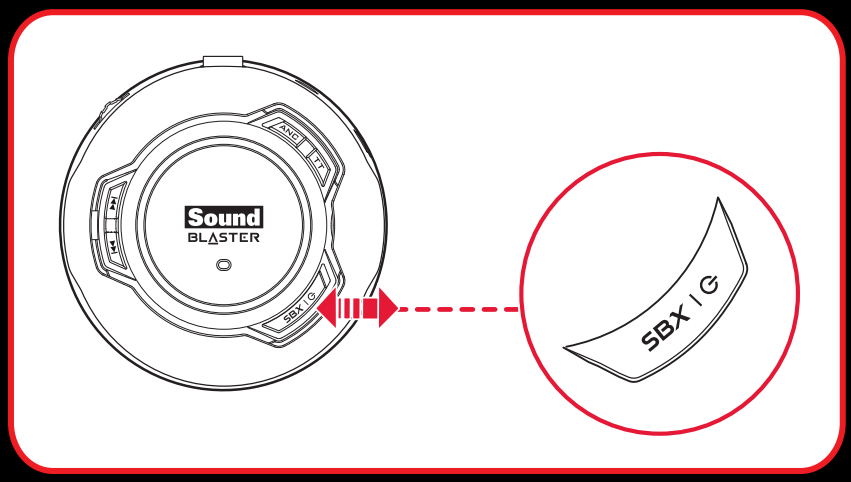
Hinweis zum Analogmodus

Wenn ein Analogkabel angeschlossen ist, wird die kabellose *Bluetooth* Verbindung deaktiviert. Um den kabellosen Betrieb wieder aufzunehmen, trennen Sie das Analogkabel und schalten Sie das Headset aus und wieder ein, um die *Bluetooth* Verbindung zu reaktivieren.

Benutzung

Schalten Sie das Headset ein

Halten Sie die Taste **SBX & EIN/AUS** am Headset 2 Sekunden lang gedrückt, um es einzuschalten. Erneutes Drücken der Taste **SBX & EIN/AUS** für 2 Sekunden schaltet das Gerät im eingeschalteten Zustand aus.



Falls Ihr Headset zuvor bereits mit einem *Bluetooth*-fähigen Gerät gekoppelt wurde, sucht es nach dem Einschalten automatisch nach diesem Gerät. Dies verschafft Ihnen den Komfort, sich im Umkreis von 10 Metern (33 ft) von Ihrem *Bluetooth*-Gerät zu bewegen. Während auf eine Verbindung gewartet wird, blinkt die LED langsam blau.

Das Headset muss manuell gekoppelt werden, wenn Sie beispielsweise ein neues *Bluetooth* Gerät verwenden möchten oder ein Verbindungsfehler auftritt, lesen Sie bitte die Anleitung unter **Manuelle Kopplung**.

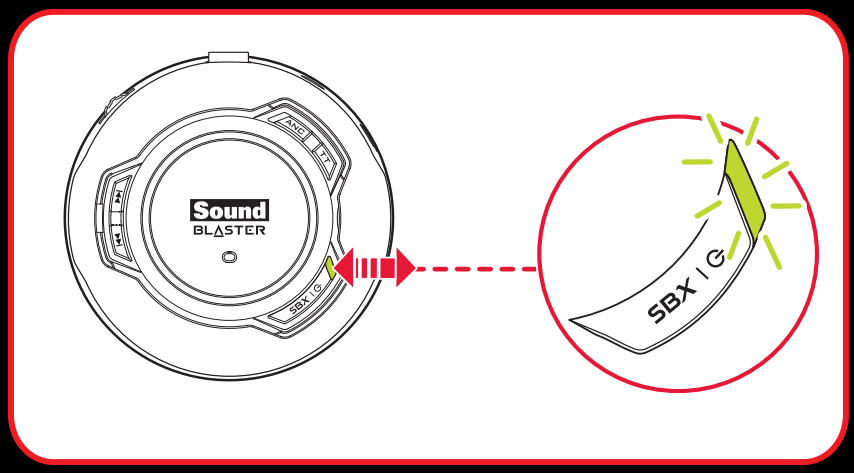
Hinweis:

Wenn innerhalb von 60 Sekunden keine Kopplung erfolgt, wird der *Bluetooth*-Kopplungsmodus deaktiviert.

Das Headset wird nach 15 Minuten ohne Aktivität automatisch abgeschaltet, um Batterieladung zu sparen.

SBX-Effekt ein- oder ausschalten

Die grüne LED neben der **SBX**-Taste leuchtet, wenn der SBX-Effekt aktiviert ist. Drücken Sie während der Musikwiedergabe oder beim Telefonieren einfach die **SBX**-Taste, um unterschiedliche SBX-Funktionen zu aktivieren.



Drücken Sie beim Abspielen der Musik die **SBX** -Taste, um SBX einzuschalten. Um das gewünschte SBX-Profil – z. B. Musik – auszuwählen, starten Sie die Sound Blaster EVO Systemsteuerung. Einzelheiten hierzu finden Sie unter **Benutzung der Software**.

Drücken Sie beim Telefonieren die **SBX** -Taste, um CrystalVoice™ inNoiseReduction zu aktivieren. CrystalVoice™ inNoiseReduction beseitigt Hintergrundgeräusche beim Gesprächspartner, damit er deutlich gehört wird.

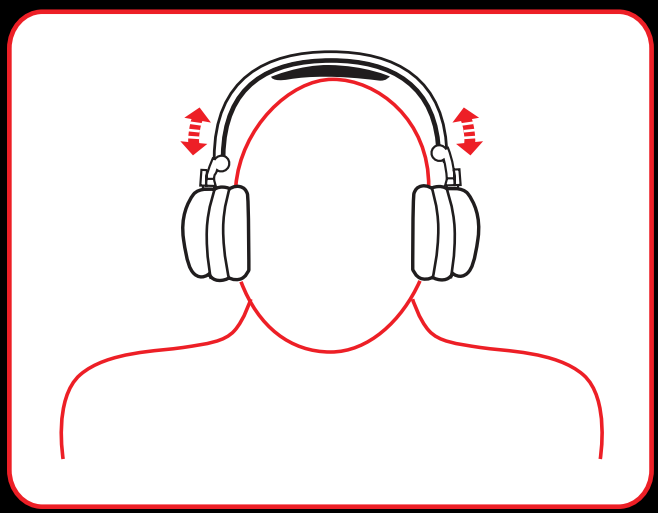
Um den SBX-Effekt zu deaktivieren, drücken Sie erneut die **SBX**-Taste.

Hinweis:

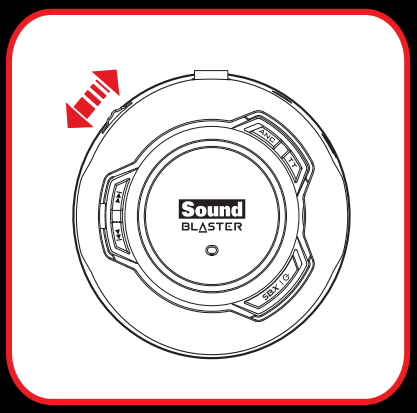
Der SBX-Effekt während der Musikwiedergabe wird temporär deaktiviert, wenn Sie einen Anruf entgegen nehmen.

Tragen des Headsets

Justieren Sie das Stirnband, so dass das Headset leicht am Kopf anliegt. Nur leicht anziehen.



Lautstärkeregelung



Die Lautstärkeregelung an der Hörmuschel des Headsets kann zur Anpassung der Headset-Lautstärke auf einen angenehmen Wert verwendet werden. Die Lautstärke lässt sich auch softwaregesteuert bzw. über die integrierte Lautstärkeeinstellung des Computers anpassen.

ACHTUNG:

Hören Sie nicht über längere Zeit hinweg laute Audioaufnahmen mit dem Headset, um Gehörschäden zu vermeiden.

Zurücksetzen des Headsets auf werkseitige Einstellungen

Schalten Sie das Headset ein. Halten Sie die **Multifunktionstaste** gedrückt und drücken dann gleichzeitig etwa 1 Sekunde lang die Taste **Ein/Aus& SBX**, um die *Bluetooth* Kopplungen, SBX Pro Studio, CrystalVoice sowie die Lautstärkepegel auf die Anfangswerte zurückzusetzen. Ein Dreiklang ertönt, um das Zurücksetzen der *Bluetooth* Einstellungen anzuzeigen. Das Headset kehrt dann in den Einschaltmodus zurück und ist bereit für neue *Bluetooth*-Kopplungen.

Nutzungsbeispiele

Musik oder Videos abspielen

Verbinden Sie Ihr Sound Blaster EVO ZxR kabellos mit mobilen Unterhaltungsgeräten wie Handys und Tablets, um den Klang von Sound Blaster auch mobil genießen zu können! Als Alternative können Sie es auch über USB mit Ihrem Computer verbinden, um die legendäre Klangqualität von Sound Blaster zu genießen.

Die Funktion SBX Dialog Plus bringt Filmdialoge mit maximaler Verständlichkeit zur Geltung, während SBX Bass die Niederfrequenz-Töne erweitert und dafür sorgt für eine dramatische Verbesserung des Klangerlebnisses. SBX Surround erweitert die Wiedergabe Ihrer Filme oder Musik, indem die Funktion virtuelle Lautsprecher um Sie herum sowie über und unter Ihnen erzeugt, und sie somit voll in die Klangwelt mit einbezogen werden.

1. Musikwiedergabe starten oder pausieren

Tippen Sie kurz auf die **Multifunktionstaste**, um die Wiedergabe zu starten, und noch einmal, um sie zu pausieren. Tippen Sie noch einmal auf dieselbe Taste, um die Wiedergabe fortzusetzen.

2. Schneller Vorlauf* oder nächster Titel

Drücken Sie einmal kurz die Taste **Nächster Titel / Vorwärts**, um einen Titel zu überspringen. Drücken Sie die Taste wiederholt, um weitere Titel zu überspringen.

Halten Sie die Taste **Nächster Titel / Vorwärts** gedrückt, um den schnellen Vorlauf zu aktivieren.

3. Rücklauf* oder vorheriger Titel

Drücken Sie einmal kurz die Taste **Vorheriger Titel / Zurück**, um zum vorherigen Titel zu wechseln. Drücken Sie die Taste wiederholt, um weitere davor liegende Titel zu überspringen.

Halten Sie die Taste **Vorheriger Titel / Zurück** gedrückt, um den Rücklauf zu aktivieren.

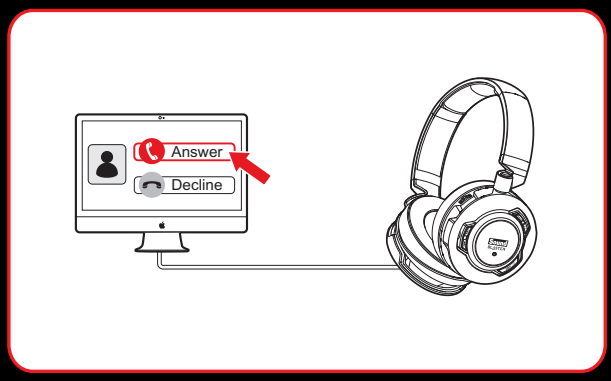
4. Lautstärke regeln

Beim Musikhören können Sie die Lautstärke mit dem Regler anpassen.

* Die Funktion der Tasten zum schnellen Vorlauf bzw. Rücklauf sind abhängig von der verwendeten Media-Player-Anwendung.

Anrufe beantworten und beenden

Wenn das Headset eingeschaltet ist, wechselt es in den Standby-Modus und wartet passiv auf Anrufe. Nach der Beendigung eines Anrufs mit Ihrem Mobiltelefon kehrt das Headset in den Standby-Modus zurück bzw. setzt die Musikwiedergabe fort.



Die CrystalVoice-Technik wird automatisch aktiviert. Die Funktion „Voice Focus" sorgt für eine klare Aufnahme Ihrer Stimme, während Noice Reduction unerwünschte Hintergrundgeräusche an beiden Endpunkten des Gesprächs beseitigt. Sie können Ihre Stimme mithilfe von Voice FX auch mit speziellen Effekten verfremden!

1. Beantworten oder Beenden eines Anrufs

Wenn ein Anruf Ihres Mobilgerätes eingeht, während Sie Musik hören, wird die Musik wird langsam ausgeblendet und der Klingelton wird hörbar.

Tippen Sie auf die **Multifunktionstaste**, um den Anruf anzunehmen, und tippen Sie erneut auf diese Taste, um ihn zu beenden. Nach Beendigung des Gesprächs wird die Musikwiedergabe fortgesetzt.

Falls das Headset an einen Computer angeschlossen ist, klicken Sie auf die am Computer-Bildschirm angezeigte Schaltfläche „Anruf beantworten", um ein Voice-Gespräch zu führen.

2. Wahlwiederholung

Drücken Sie zweimal kurz die **Multifunktionstaste**, um die zuletzt angerufene Nummer erneut zu wählen.
Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise von Ihrem Telefon abhängig und steht im USB-Digitalmodus nicht zur Verfügung.

3. Voice-Befehl aktivieren

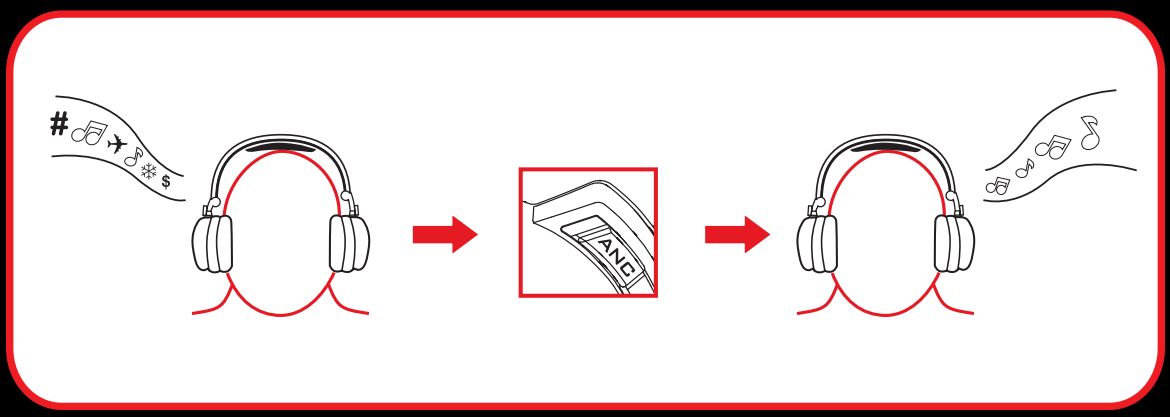
Um einen Voice-Befehl (z. B. Siri) zu aktivieren, halten Sie die **Multifunktionstaste** etwa 3 Sekunden lang gedrückt, um die Funktion auszulösen.
Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise von Ihrem Telefon abhängig und steht im USB-Digitalmodus nicht zur Verfügung.

Nutzung der erweiterten Funktionen

Das Sound Blaster EVO ZxR wurde speziell dafür entworfen, Ihnen auch in geräuschvoller Umgebung ein erstaunliches Klangerlebnis zu bieten. Neben erweiterten Möglichkeiten der Klangverarbeitung sorgt die Funktion Aktive Geräuschunterdrückung für eine weitere Verbesserung des Höreindrucks, und TalkThrough sorgt für Komfort.

Mehr Deutlichkeit mit der Funktion Aktive Geräuschunterdrückung

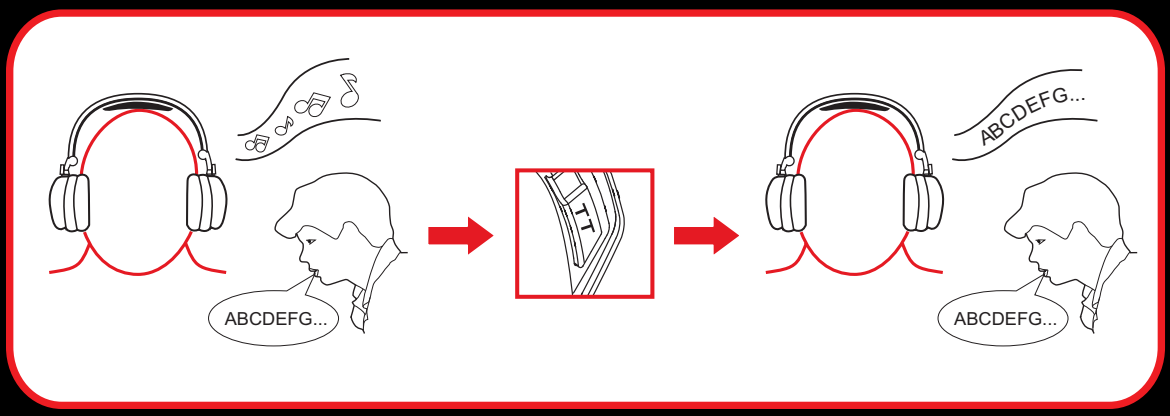
Aktivieren Sie ANC, um Hintergrundgeräusche zu unterdrücken und ein sauberes Klangerlebnis zu haben. Die Funktion ist besonders auf Flugreisen oder im Zug nützlich, um ständige Betriebsgeräusche zu unterdrücken.



Die **ANC**-Taste einmal drücken, um ANC zu aktivieren, und zum Deaktivieren erneut drücken.

Unterhaltungen mit TalkThrough erleichtern

Wenn ANC aktiviert ist, können Sie TalkThrough einschalten, um sich zu unterhalten, ohne das Headset abzunehmen. So können Sie mit der Flugbegleitung oder Sitznachbarn sprechen, ohne jedesmal das Headset auf- und absetzen zu müssen.



Wenn ANC aktiviert ist, drücken Sie einmal die **TT**-Taste, um TalkThrough zu aktivieren. Erneutes Drücken der Taste deaktiviert die Funktion.

Hinweis:

Schalten Sie Ihr Headset bei Betrieb über USB- oder Analogkabel ein, um diese Funktionen nutzen zu können.

Benutzung der Software

Für Sound Blaster EVO ZxR wurde eine spezielle Software entwickelt, die bei der Nutzung des Produkts für zusätzliche Verbesserungen beim Klang sowie bei der Ein- und Ausgabe von Sprache sorgt. Das Software-Paket unterstützt eine Reihe von Betriebssystemen, einschließlich:

- Windows 8, Windows 7, Windows Vista
- Mac OS X 10.5.8 oder höher
- iOS v5 oder höher
- Android v2.2 oder höher

Wir empfehlen, die Software auf Ihren Computer herunterzuladen und zu installieren, um alle Vorzüge Ihres Headsets zu nutzen. Das Software-Paket enthält folgende Anwendungen:

Für **Windows**,

- Sound Blaster EVO Systemsteuerung
- Creative Software AutoUpdate
- Produktregistrierung
- Creative Systeminformationen
- Creative ALchemy
- Host OpenAL
- Creative-Treiber

Für **Mac OS**,

- Sound Blaster EVO Systemsteuerung
- Produktregistrierung
- Creative-Deinstallationsprogramm
- Creative-Treiber

Für **iOS** und **Android**,

- Sound Blaster Central

Hinweis:

Einige Anwendungen sind nur für bestimmte Betriebssysteme verfügbar. Weitere Informationen zu den einzelnen Anwendungen finden Sie in der jeweiligen Onlinehilfe.

Starten Sie die **Sound Blaster EVO Systemsteuerung**.

Diese Software enthält eine Reihe von Konfigurationsmöglichkeiten zur Steuerung grundlegender Produktfunktionen, sowie mehrere Konfigurationsmöglichkeiten zur softwaregesteuerten Verbesserung der Produktleistung. Klicken Sie auf die Menüeinträge, um die verfügbaren Konfigurationen anzuzeigen.

Verwenden der Sound Blaster EVO Systemsteuerung

Der Rest des Kapitels erläutert die Benutzung der Sound Blaster EVO Systemsteuerung zur Anzeige und Anpassung der verschiedenenen Funktionen des Sound Blaster EVO ZxR. Die nachstehenden Beispiele und Screenshots verwenden Windows als Beispiel. Die Benutzerschnittstelle für andere Betriebssysteme kann sich geringfügig davon unterscheiden.

Verwalten Ihrer Profile

Die Sound Blaster EVO Systemsteuerung enthält bereits eine Reihe vorkonfigurierter Profile für unterschiedliche Einsatzbereiche, beispielsweise:

- Musik
- Filme
- Spiele

Gehen Sie wie folgt vor, um ein Profil zu aktivieren:

1. Klicken Sie auf das Menü **SBX-Profile**, um den Bildschirm **SBX-Profile** aufzurufen.
2. Wählen Sie das gewünschte Profil im Bildschirm aus.

Gehen Sie wie folgt vor, um das aktive Profil zu ändern oder zu speichern:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten**, um das ausgewählte Profil zu ändern.
2. Navigieren Sie durch die verschiedenen anderen Menüoptionen der Sound Blaster EVO Systemsteuerung und nehmen Sie dort die gewünschten Änderungen vor.

Festlegen der allgemeinen Einstellungen

Sie können die Spracheinstellungen verändern oder die Einstellungen auf die Standardwerte zurücksetzen.

Klicken Sie in der rechten oberen Ecke der Oberfläche auf und wählen Sie eine Option aus der Liste.

Das Batteriesymbol zeigt den Ladezustand der Headset-Batterie an.

Klangliche Erweiterungen – SBX Pro Studio

Wechseln Sie zum Konfigurieren von SBX Pro Studio zum Bildschirm **SBX-Profile** und wählen Sie dort ein Profil aus. Klicken Sie anschließend auf **Bearbeiten**, um den Bildschirm **SBX Pro Studio** aufzurufen. Standardmäßig ist der SBX-Effekt aktiviert. Die Effekte lassen sich auf diesem Bildschirm anpassen.

1. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen neben einem oder mehreren Erweiterungen, um diese zu aktivieren.
2. Die Intensitäten der Erweiterungen lassen sich individuell anpassen.
3. Klicken Sie auf , um ein Beispielvideo abzuspielen, mit dem Sie Ihre Konfiguration testen können.
4. Nehmen Sie anschließend erneute Anpassungen vor. Die Einstellungen werden automatisch gespeichert.
5. Klicken Sie auf **Zurücksetzen**, um die Standardeinstellungen wiederherzustellen.

SBX Pro Studio enthält eine Reihe von Erweiterungen für Filme und Spiele und läutet damit die nächste Stufe Ihres Spielerlebnisses ein. Hierzu gehören:

- **SBX Surround** - bietet Ihnen eine Immersionssteuerung, mit der Sie den natürlichen Eindruck von Audiotiefe und Raumempfinden durch das Erzeugen virtueller Surroundklang-Kanäle erweitern können. Stereo- oder Mehrkanalinhalte scheinen aus allen Richtungen zu kommen, während Stimmen weiterhin zentriert im Vordergrund platziert sind und deren Balance und Timbre bewahrt bleiben.
- **SBX Crystalizer** - stellt den natürlichen Dynamikbereich wieder her, der beim Komprimieren der Musik (z. B. MP3) verloren geht. Dadurch hört sich die Musik so gut an, wie sie vom Künstler beabsichtigt wurde, und sorgt für eine zusätzliche realistische Ebene in Filmen und Spielen.
- **SBX Bass** – füllt die fehlenden niederfrequenten Töne auf und verschafft durch die Bassanhebung ein besseres Klangerlebnis. Durch diese Funktion muss niemand mehr einen Mangel an Bässen seines Lautsprechersystems hinnehmen, da die SBX Bass Technik auch ohne Subwoofer für ein wesentlich verbessertes Klangerlebnis sorgt.

- **SBX Smart Volume** - misst automatisch und kontinuierlich die Wiedergabelautstärke und kompensiert durch geeignete Verstärkung oder Abschwächung abrupte Lautstärkeänderungen, beispielsweise beim Übergang zwischen Songs.
- **SBX Dialog Plus** - verbessert die Stimmenwiedergabe in Filmen für klarere Dialoge, damit Dialoge für den Hörer nicht im restlichen Soundtrack und störenden Umgebungsgeräuschen untergehen.

Erweiterte Mikrofonsteuerung – CrystalVoice™

Klicken Sie zum Konfigurieren der CrystalVoice-Einstellungen auf die links befindliche Menüoption **CrystalVoice**.

1. Wählen Sie ein Aufnahmegerät und passen Sie die Mikrofonlautstärke mithilfe des Schiebereglers an.
2. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen neben einem oder mehreren Erweiterungen, um diese zu aktivieren.
3. Klicken Sie auf **Test** und sprechen Sie in Ihr Mikrofon, um Ihre Stimme mit der ausgewählten Voreinstellung zu hören. Nehmen Sie anschließend erneute Anpassungen vor.

CrystalVoice-Erweiterungen tragen dazu bei, dass Sie von allen Gesprächsteilnehmern, beispielsweise in Konferenzen, deutlich gehört werden. Die Erweiterungen entfernen Hintergrundverzerrungen und Rauschen und verhindern undeutliche Kommunikation bei Online-Chats und Gaming. Folgende unterschiedlichen Erweiterungen sind enthalten:

- **CrystalVoice FX™** - erlaubt eine Verfremdung der Stimme mit verschiedenen Effekten, um den Ton einer Stimme zu optimieren, interessante Akzente zu erzeugen oder einem Sprecher sogar die Stimme einer ganz anderen Person zu geben.
- **CrystalVoice Noise Reduction™** - Der Sprecher ist trotz Hintergrundgeräuschen deutlich hörbar, die Umgebung wird laufend überwacht und unerwünschte Geräusche werden ausgeblendet, die das Gespräch stören.
- **CrystalVoice inNoiseReduction™** - beseitigt die Hintergrundgeräusche beim Gesprächspartner, damit dieser deutlich gehört wird.
- **CrystalVoice Acoustic Echo Cancellation™** entfernt Echos und verbessert die Verständlichkeit der Gesprächspartner. Echos sind ein häufiges Problem bei der Sprachkommunikation und haben negativen Einfluss auf die Verständlichkeit des Gesprächs.
- **CrystalVoice Focus™** - unterdrückt Geräusche außerhalb eines Bereichs, in dem sich der Sprecher befindet, so dass dieser erstaunlich klar gehört wird. Mehrere Mikrofone werden genutzt, um die Stimme des Sprechers zu fokussieren, zu verbessern und Geräusche außerhalb des Bereichs auszublenden.

Equalizer-Einstellungen

Die Equalizer ermöglichen es Ihnen, bestimmte Tonfrequenzen zu filtern und so den Klang der Audioausgabe zu beeinflussen. Die Sound Blaster EVO Systemsteuerung ist bereits mit einer Reihe von Equalizer-Voreinstellungen ausgestattet, anhand derer Sie leicht verschiedene Klänge auswählen können. Equalizer-Voreinstellungen lassen sich auch manuell anpassen oder hinzufügen.

Wechseln Sie zum Konfigurieren der Equalizer-Einstellungen zum Bildschirm **SBX Profil** und wählen Sie ein Profil. Klicken Sie auf **Bearbeiten** und anschließend auf **Equalizer**. Gehen Sie wie folgt vor, um Equalizer-Voreinstellungen anzuwenden oder anzupassen:

1. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **EQ**, um die Nutzung des Equalizers zu aktivieren.
2. Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü die gewünschte Voreinstellung.
3. Passen Sie die vertikalen Schieberegler an, um die gewünschte Intensität einzustellen.
4. Klicken Sie auf **Speichern**, um die vorgenommenen Änderungen unter der aktuellen Voreinstellung oder einer neuen Voreinstellung zu speichern.

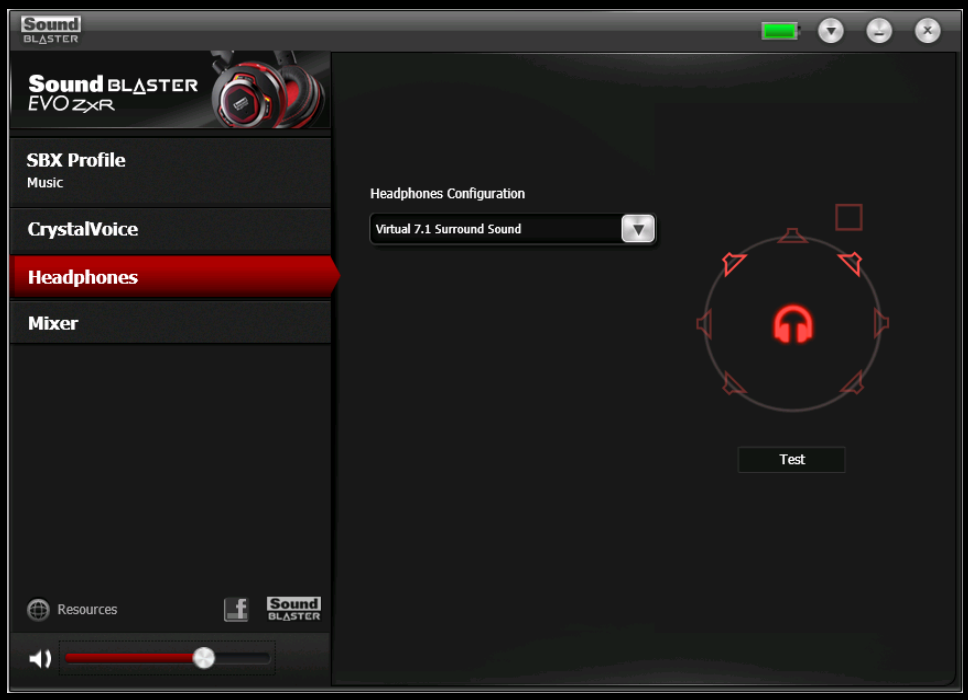
Sie können benutzerdefinierte Equalizer-Voreinstellungen auch löschen, indem Sie die betreffende Voreinstellung aus dem Dropdown-Menü auswählen und auf **Löschen** klicken.

Hinweis:

Alle Standard-Equalizer-Voreinstellungen können nicht gelöscht werden.

Kopfhörer-Einstellungen

Die Sound Blaster EVO Systemsteuerung ermöglicht Ihnen Klanggenuss mit virtuellem 7.1-Kanal-Surroundklang über Ihr EVO ZxR.



Hinweis:

Klicken Sie auf **Test**, um die Audiowiedergabe mit der ausgewählten Konfiguration zu hören.

Mixer-Einstellungen

Ein Mixer ist auch über die Software verfügbar, mit der Sie die Lautstärkepegel einzelner Ausgänge oder Kanäle einschließlich Mikrofon, Kopfhörer usw. anpassen können. Klicken Sie hierzu einfach auf die Option **Mixer** im Menü und passen Sie die Lautstärke mithilfe der Schieberegler an.

Wiedergabe von Spielen

Ihr Headset ist mit modernsten Audiotechniken und -Softwarebestandteilen ausgestattet, um die Audioleistung von Spielen zu verbessern. SBX Pro Studio läutet die nächste Stufe Ihres Spielerlebnisses ein – hören Sie Spieldetails heraus, die Ihnen bisher verborgen blieben! Weitere Details zu den verschiedenen SBX Pro Studio Effekten und ihrer Einrichtung finden Sie unter **Klangliche Erweiterungen – SBX Pro Studio**.

Wiederherstellen von Audioeffekten in Spielen mit Creative ALchemy

Beim Spielen von DirectSound® 3D Spielen auf Windows 8, Windows 7 und Windows Vista verlieren viele Spiele aufgrund der veränderten Audioarchitektur ihre Präsenz- und Umgebungseffekte.

Um diese Effekte wiederherzustellen und ganz in die Audiowelt eintauchen zu können, befolgen Sie folgende Schritte:

Aktivieren des Spiels in Creative ALchemy

1. Klicken Sie auf **Start > Programme oder Alle Programme > Creative > ALchemy > Creative ALchemy**. Das Spiel sollte automatisch erkannt und in der linken Spalte angezeigt werden.
2. Wählen Sie das Spiel aus und klicken Sie auf **>>**, um den Eintrag in die rechte Spalte zu verschieben.
3. Schließen Sie die Anwendung.

Beim Starten des Spiels sollten Sie die Originaleffekte hören.

Hinweis:

Falls das Spiel nicht erkannt wird, gehen Sie wie folgt vor:

i. Wechseln Sie zu dem Ordner, in den das Spiel installiert wurde.

ii. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Startdatei des Spiels und wählen Sie **Als Administrator ausführen**.

iii. Beenden Sie die Anwendung und starten Sie Creative ALchemy erneut. Das Spiel sollte jetzt in der linken Spalte angezeigt werden.

Allgemeine technische Daten

Anschlussmöglichkeiten

- 3,50 mm (1/8") 4-polige Buchse zum Anschließen mobiler Geräte
- Micro USB Anschluss zum Aufladen und Anschließen an Computer.
- *Bluetooth*
- NFC

Technische Daten

- *Bluetooth*-Version: *Bluetooth* 2.1 + EDR (Enhanced Data Rate)
- *Bluetooth*-Betriebsfrequenz: 2402 - 2480 MHz
- *Bluetooth*-Betriebsbereich: Bis zu 10 Meters / 33 ft
  (Direkte Sichtlinie. Wände und Gegenstände können die Gerätereichweite beeinflussen.)
- Unterstützte *Bluetooth*-Profile:
  - A2DP (Wireless-Stereo *Bluetooth*)
  - AVRCP (*Bluetooth*-Fernsteuerung)
  - HSP (Headset-Profil)
  - HFP (Freisprechprofil)
- Unterstütztes Audio-Codec: AAC, SBC, aptX
- Betriebstemperatur: 0°C bis 45°C
  (0°C bis 40°C bei Betrieb mit externem Netzteil)
- Anzahl HF-Kanäle: 79
- Ausgangsleistung des HF-Senders: 0 dBm (typisch)
- Lithium-Ionen-Batterie: 3.7 V 1500 mAh (5.55 Wh)
- USB-Netzteil:
  - Eingang: AC 100-240 V 50/60 Hz, 0,3 A
  - Ausgang: DC 5 V, 1 A
  - Anschluss: USB-Standard Typ A Buchse

SBX Pro Studio Technik

- SBX Surround
- SBX Crystalizer
- SBX Bass
- SBX Smart Volume
- SBX Dialog Plus

CrystalVoice Technik

- CrystalVoice FX
- CrystalVoice Noise Reduction
- CrystalVoice Focus
- CrystalVoice inNoiseReduction
- CrystalVoice Acoustic Echo Cancellation

Problemlösung

Was bedeuten die verschiedenen LED -Anzeigen?

Das Sound Blaster EVO ZxR Headset ist mit LEDs ausgestattet, mit denen die Betriebszustände des Gerätes angezeigt werden. Die einzelnen LEDs sowie ihre möglichen Zustände sind mit den zugehörigen Erläuterungen in der nachstehenden Tabelle aufgeführt:

Vorgang	LED	Status
Stromversorgung Ein / Aus	Rotes Dauerlicht (mit Begrüßungsklang)	Headset ist eingeschaltet
	Aus (mit Ausschaltklang)	Headset ist ausgeschaltet
Batterie wird geladen (Headset-Zustand ist AUS)	Langsames rotes Blinklicht	Headset-Batterie wird geladen
	Aus	Batterieladevorgang beendet
Batterie wird geladen (Headset-Zustand ist EIN)	Rotes Dauerlicht	Headset-Batterie wird geladen
	LED kehrt zum letzten Zustand zurück	Batterieladevorgang beendet
Headset-Kopplung	Langsames blaues Blinklicht (60 Sekunden)	Headset sucht nach *Bluetooth*-fähigen Geräten
	Blaues Dauerlicht (3 Sekunden) kehrt dann zum letzten Zustand zurück	Headset wurde erfolgreich gekoppelt
Headset entkoppeln	Langsames blaues Blinklicht	Headset ist entkoppelt

Der interne Audiochipsatz ist mit Sound Blaster EVO ZxR offensichtlich nicht kompatibel.

Achten Sie darauf, dass das Sound Blaster EVO ZxR Headset am USB-Anschluss korrekt eingesteckt ist.

Keine Audioausgabe über die Kopfhörer.

Überprüfen Sie Folgendes:

- Das Headset und *Bluetooth* sind auf Ihrem Gerät eingeschaltet.
- Der Ladezustand des Headsets ist ausreichend.
- Die Lautstärkeeinstellungen in der Sound Blaster EVO Systemsteuerung und im System sind korrekt eingestellt und nicht stummgeschaltet.
- Es liegt kein Hardwarekonflikt zwischen dem Headset und einem Peripheriegerät vor.
- Das Headset wurde als Standard-Audiogerät ausgewählt. Achten Sie darauf, dass ein eventuell vorhandenes analoges Headset getrennt wurde.

Es kommt bei der Audiowiedergabe zu Clipping/Verzerrungen.

Überprüfen Sie Folgendes:

- Ihr Computersystem sollte im Hochleistungsmodus ausgeführt werden. Möglicherweise müssen eingestellte Energiesparfunktionen deaktiviert werden.
- Die Musikquelle ist möglicherweise verzerrt. Achten Sie darauf, dass die abgespielte Musik keine Verzerrungen aufweist.
- Achten Sie darauf, dass der Software-Grafikequalizer oder Klangbearbeitungseffekte in Mediaplayern von Drittherstellern deaktiviert sind.

Einige Funktionen sind beim Spielen bestimmter Spiele deaktiviert.

Bei Spielen, die DirectSound3D oder OpenAL-Sound-Module verwenden, werden bestimmte Audiofunktionen automatisch deaktiviert. Damit soll einer Verzerrung der speziellen Klangkulisse des Spiels vergebeugt werden. Diese Funktionen werden nach Beendigung des Spiels automatisch wiederhergestellt.

Elektrische Störungen mit anderen Wireless-Geräten treten auf.

Verfahren Sie wie folgt:

- Stellen Sie den Kanal Ihres Wireless-LAN-Routers auf Auto, 1 oder 11. Eine Anleitung hierzu finden Sie in der Dokumentation Ihres Routers.
- Stellen Sie Ihr *Bluetooth*-Gerät in größerer Distanz zu anderen Wireless-Funkgeräten (beispielsweise Wireless-Routern) auf.
- Stellen Sie Ihr *Bluetooth*-Gerät nicht in der Nähe metallischer Oberflächen auf.
- Sie sollten während des Musikhörens über Wireless keine größeren Dateitransfers über das drahtlose Internet oder die *Bluetooth*-Verbindung durchführen. Als Alternative können Sie auch den Gebrauch des Headsets während intensiver Dateitransfers aussetzen.
- Trennen Sie vorhandene *Bluetooth*-Geräte.

An mein Headset wird keine Musik übertragen.

Überprüfen Sie Folgendes:

- Ihr *Bluetooth*-Gerät und das Headset sind eingeschaltet.
- Ihr *Bluetooth*-Gerät und das Headset sind miteinander gekoppelt.
- Bei einem Android-Telefon starten Sie „*Bluetooth*-Einstellung" und klicken Sie auf den Gerätenamen des Headsets. Achten Sie darauf, dass unter „Profil" sowohl „Anruf-Audio" als auch „Media-Audio" aktiviert sind.
- Achten Sie darauf, dass das Headset auf Mobiltelefonen oder Tablets als Standard-*Bluetooth*-Ausgabegerät eingerichtet wurde.

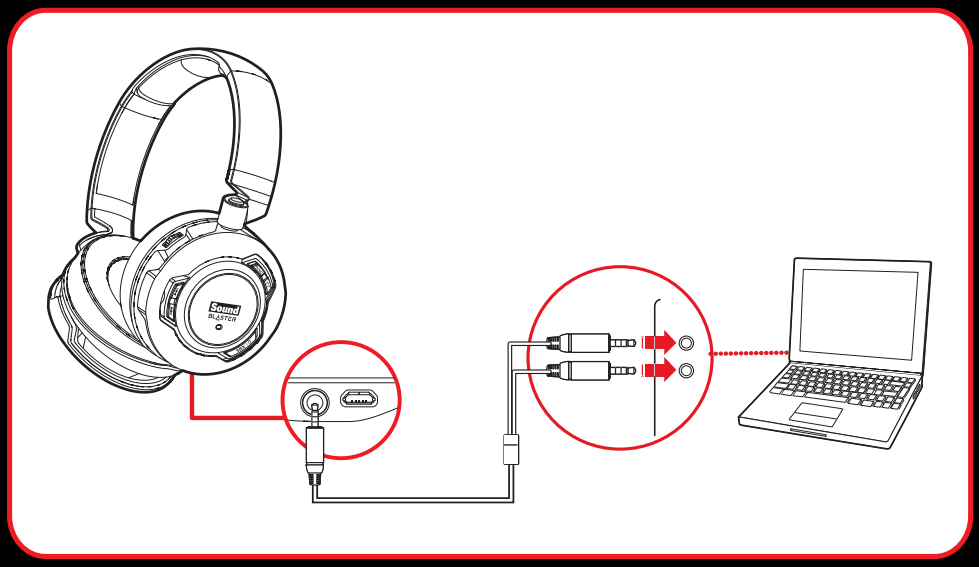
Probleme bei der NFC-Kopplung.

Verfahren Sie wie folgt:

- Prüfen Sie zunächst, ob das Gerät NFC-fähig ist.
- Achten Sie darauf, dass die NFC-Funktion Ihres Mobilgerätes aktiviert wurde.
- Achten Sie darauf, dass auf dem Gerät die neueste Version des Android-Betriebssystems installiert ist. Ältere Android-Versionen können möglicherweise die Kopplung mit dem Audiogerät nicht durchführen.
- Prüfen Sie, ob bereits zwei Geräte mit dem Headset verbunden sind. Wählen Sie in diesem Fall eines der beiden Geräte aus, das abgeschaltet wird.

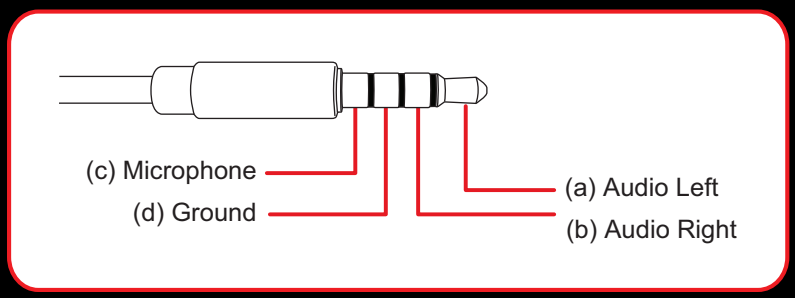
Zusätzliche Hinweise für Windows-Anwender

Falls das Headset über ein 4-poliges Kabel an ein PC / Notebook oder eine Sound Blaster Audiokarte angeschlossen werden soll, empfehlen wir für besten Klang den Einsatz einer Y-Weiche. **Hinweis**: Schalten Sie den SBX-Effekt am Headset aus, solange es an eine Sound Blaster Audiokarte angeschlossen ist.



Zusätzliche Hinweise für mobile Anwender

Im Allgemeinen ermöglicht Ihnen ein 4-poliger Stereokabelsatz den Anschluss des Headsets an ihr iPhone / Android-Telefon / Tablet. Dennoch haben bestimmte Telefone / Tablets 4-polige Buchsen mit unterschiedlicher Belegung und mit diesen Geräten ist eine Nutzung des Kabels nicht vorgesehen, wenn die Konfiguration von folgender Zeichnung abweicht:



Falls Sie Ihr Headset an einen MP3-Player anschließen möchten, müssen Sie die Konfiguration seiner 4-poligen Buchse auf Kompatibilität prüfen.

Tipps für iPhone-Benutzer

Wenn Ihr iPhone während eines Gesprächs mit dem EVO ZxR gekoppelt ist, können Sie als Audioquelle entweder den EVO ZxR oder Ihr Telefon auswählen und können somit über das gewünschte Gerät oder Headset sprechen. **Hinweis**: Standardmäßig ist das ausgewählte Gerät Ihr iPhone.

a. Zum Wechseln der Audioquelle tippen Sie am Bildschirm auf das Symbol „Audioquelle".

b. Tippen Sie dann auf das gewünschte Gerät, z. B. „SB EVO ZxR".

Sicherheitsinformationen

Lesen Sie die folgenden Hinweise, um Ihr Produkt sicher anzuwenden und die Risiken von elektrischen Schlägen, Kurzschlüssen, Beschädigungen, Bränden, Gehörschäden oder anderen Gefahren zu reduzieren. Unsachgemäße Handhabung kann zum Erlöschen der Gewährleistung Ihres Produktes führen. Weitere Informationen sind in der Garantieerklärung enthalten, die dem Produkt beiliegt.

- Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander und versuchen Sie nicht, es selbst zu reparieren. **Lassen Sie alle Reparaturen von autorisierten Servicetechnikern ausführen.**
- Das Produkt darf nicht durchbohrt, zerdrückt oder in Brand gesteckt werden.
- Bewahren Sie das Produkt oder die Batterie nicht in der Nähe stark magnetischer Gegenstände auf.
- Setzen Sie das Produkt keiner übermäßigen Kraft- oder Aufpralleinwirkung aus.
- Setzen Sie das Produkt nicht Wasser oder Feuchtigkeit aus.
  Auch wenn Ihr Produkt feuchtigkeitsbeständig ist, darf es nicht in Wasser getaucht oder Regen ausgesetzt werden.
- Verwenden Sie einen Netzstecker, der für Ihr Land bzw. die Region geeignet ist.
- Um eine vollständige Trennung vom Stromeingang zu erreichen, muss der Netzstecker gezogen werden bzw. der Netzstrom abgeschaltet werden.
- Ziehen Sie den Netzstecker ab, wenn das Gerät voraussichtlich einige Tage nicht verwendet wird.
- Stellen Sie das Gerät in der Nähe einer leicht zugänglichen Steckdose auf.

Wireless-Produkt

- Die Kurzwellensignale von Wireless-Geräten können die Funktion anderer elektronischer oder medizinischer Geräte stören.
- Schalten Sie das Gerät in verbotenen Bereichen aus. Verwenden Sie das Gerät nicht in Krankenhäusern, Flugzeugen, Tankstellen, in der Nähe automatischer Tore, automatischer Feuermelder oder anderer automatisch gesteuerter Geräte.
- Das Gerät mindestens 20 cm entfernt von Herzschrittmachern und anderen medizinischen Geräten halten. Radiowellen können die Funktion von Herzschrittmachern und anderen medizinischen Geräten beeinträchtigen.

Eingebauter Akku

- Versuchen Sie nicht, den eingebauten Akku zu entfernen.
  Das Produkt muss entsprechend den örtlich geltenden Umweltgesetzen entsorgt werden. Wenn Sie den Akku ersetzen möchten, wenden Sie sich mit dem Produkt an Ihre regionale Support-Niederlassung. Service-Informationen zum Produkt finden Sie unter www.creative.com.
- Das Gerät keiner übermäßigen Hitze wie Sonnenstrahlung, Feuer oder Ähnlichem aussetzen.
- **VORSICHT**: Explosionsgefahr beim Ersetzen des Akkus durch falschen Ersatztyp.

Kopfhörer

- Wenn sich ein leitendes Gerät wie, wie z. B. Ohrhörer, in der Nähe eines Röhrenfernsehers oder Röhrenmonitors befindet, kann das letztere Gerät eine elektrostatische Entladung aussenden. Diese elektrostatische Ladung kann wie ein statischer Schlag empfunden werden Obgleich dieser elektrostatische Schlag normalerweise harmlos ist, sollten Sie engen Kontakt mit Kathodenstrahlgeräten vermeiden, wenn Sie Ohrhörer verwenden.
- Hören Sie nicht auf längere Zeit Audioprogramme mit hoher Lautstärke mit Ihren Kopfhörern oder Ohrhörern, da dies Gehörschäden zur Folge haben kann. Benutzer in den USA finden weitere Informationen unter www.hei.org.

- Verwenden Sie Ihr Audiogerät nicht mit hoher Lautstärke, wenn Sie Auto fahren, Radfahren oder die Straße überqueren, besonders bei hohem Verkehrsaufkommen oder in Situationen, wo durch dessen Verwendung die Sicherheit auf der Straße nicht mehr gewährleistet ist. Es wird empfohlen, dieses Gerät unterwegs vorsichtig zu benutzen.

Vermeiden von Gehörschäden

Der Gebrauch des Kopfhörers bei hoher Lautstärke kann zu bleibenden Hörschäden führen. Stellen Sie die Lautstärke auf einen sicheren Wert ein. Es kann eine Gewöhnung an höhere Lautstärkewerte erfolgen: die Lautstärke wird dann als normal empfunden, obwohl bereits eine gehörschädigende Wirkung erfolgt. Hören Sie bei Klingelgeräuschen oder dumpfer Hörwahrnehmung von Gesprächen das Hören ein und lassen Sie Ihr Gehör prüfen. Je höher die Lautstärke, umso weniger Zeit ist erforderlich, bevor Ihr Gehör geschädigt wird. Gehörexperten empfehlen folgende Schutzmaßnahmen:

- Begrenzen Sie die Zeitspanne, während derer Sie den Kopfhörer bei hoher Lautstärke verwenden.
- Vermeiden Sie es, die Lautstärke zu erhöhen, um Umgebungsgeräusche auszublenden.
- Verringern Sie die Lautstärke, wenn Sie der Unterhaltung nebenstehender Personen nicht mehr folgen können.

Rechtsvorschriften

Einhaltung der europäischen Bestimmungen

Dieses Produkt erfüllt die folgenden Bestimmungen:

CE

EMC-Richtlinie 2004/108/EG.

RoHS-richtlinie 2011/65/EU.

Netzbetriebene Produkte für den europäischen Markt erfüllen die Niederspannungsverordnung 2006/95/EG und der Commission Regulation(s) Implementing-Verordnung 2009/125/EG.

Drahtlose Kommunikationsgeräte/Funksender und -empfänger für den europäischen Markt erfüllen die R&TTE-Richtlinie 1999/5/EG.

ACHTUNG: Um die Anforderungen der europäischen CE-Norm zu erfüllen, muss dieses Produkt an einem CE-geprüften Computer der Klasse B angeschlossen werden.Alle Verbindungskabel zu diesem Gerät müssen abgeschirmt und geerdet sein und dürfen nicht länger als 3 m sein. Der Betrieb mit nicht zertifizierten Computern oder nicht ordnungsgemäßen Kabeln kann zu Störungen anderer Geräte oder unerwünschten Auswirkungen auf das Produkt führen.

MODIFIZIERUNG: Jegliche Änderung oder Modifizierung des Produkts, die nicht ausdrücklich von Creative Technology Limited oder einer der zugehörigen Firmen genehmigt worden ist, kann für den Benutzer zum Erlöschen der Garantie und der Gewährleistungsrechte führen.

Lizenz und Copyright

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens Creative Technology Ltd. dar. Ohne schriftliche Erlaubnis von Creative Technology Ltd. darf kein Teil dieses Handbuches für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder übertragen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch oder mechanisch) dies geschieht.

© 2013 Creative Technology Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Creative, das Creative-Logo, CrystalVoice, Sound Blaster, das Sound Blaster-Logo, EVO, Creative ALchemy, SBX Pro Studio und das SBX-Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern eingetragene Marken oder Marken von Creative Technology Ltd. Die *Bluetooth*®-Wortmarke und -Logos sind eingetragene Marken von Bluetooth SIG, Inc. und jegliche Verwendung dieser Marken durch Creative Technology Ltd erfolgt unter Lizenz. apt-X ist eine eingetragene Marke von APT Licensing Ltd. Android ist eine Marke von Google Inc. Windows und Windows Vista sind eingetragene Marken von Microsoft Corporation. iPad, iPhone, iPod und Mac OS sind eingetragene Marken von Apple Inc. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Änderungen der Spezifikationen vorbehalten. Die Verwendung dieses Produkts unterliegt einer beschränkten Hardwaregarantie. Die Produkte können in ihrer Ausführung geringfügig von den Abbildungen abweichen. Die Software für dieses Produkt darf nicht separat von der Hardware verwendet werden. Vor der Verwendung der Software müssen Sie den Geschäftsbedingungen der Lizenzvereinbarung für Endkunden zustimmen.

Version 1.0

September 2013